1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ドルアーガの塔』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

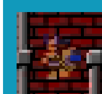
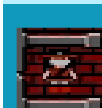
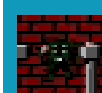
CTR-N-TBQJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ドルアーガの塔』は、主人公ギルを操作して、敵を倒したり、宝箱を探し出したりしながらフロア（階）を攻略していくアクションゲームです。



キャラクター紹介

 ギル	正義の主人公。愛と勇気の黄金の騎士。
 カイ	ギルの恋人。ドルアーガに囚われている。
 ドルアーガ	塔の支配者。変身能力を持つ最強最大の敵。

3 操作方法

フロア画面での操作方法

移動	✚
剣を構える	Ⓐ/Ⓑ（押し続ける）
ゲームの一時中断・再開	START

タイトル画面での操作方法

ゲームを始める	START
項目の選択	SELECT

ストーリー紹介画面での操作方法

タイトル画面に戻る	START/SELECT

※タイトル画面で一定時間、何も操作を行わないと、ストーリー紹介画面が表示されます。

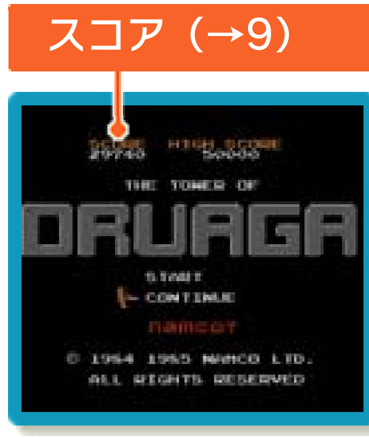
✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で「START」または「CONTINUE」のいずれかを選ぶと、ゲームが始まります。



START

フロア1から始めます。

CONTINUE

ゲームオーバー（→9）になってタイトル画面に戻ったとき、前回進んだフロアを選んで再開できます。
✚でフロアを選び、START で決定します。



※持っているアイテム（→9）は引き継がれます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

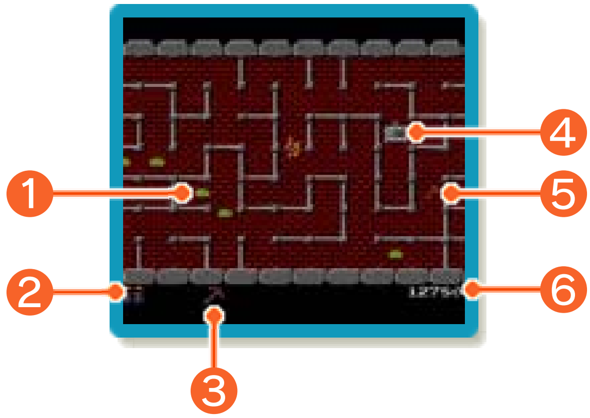
まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 フロア画面の見かた



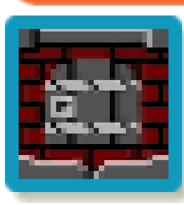
① 敵

当たると、ミス（→9）になります。

② ギルの残り数

③ 持っているアイテム

④ 扉



次のフロアへ進みます。

⑤ 鍵



持っていると扉を開けられます。

⑥ 残り時間

フロアクリア時に残っていた時間は、スコア（→9）に加算されます。

※残り時間の表示が赤色になると、スコアは加算されません。

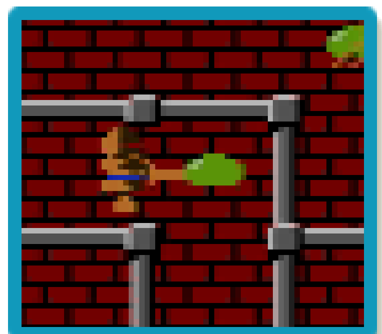
9 フロアの進めかた

敵と戦ったり、宝箱を探してアイテムを手に入れたりしながら、フロア内にある鍵を探します。鍵を手に入れて扉に入るとフロアクリアとなり、すべてのフロアをクリアするとゲームクリアとなります。

敵との戦いかた

剣で攻撃する

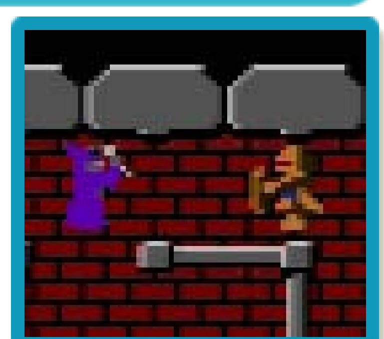
剣を構えた状態で、敵にぶつかると攻撃できます。



※敵の中には、何度もぶつからないと倒せないものもいます。

楯［たて］で攻撃を防御する

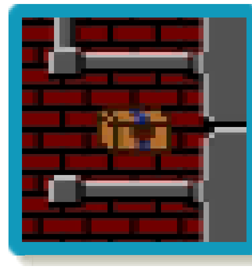
楯を構えている方向からの呪文攻撃を防御できます。



※ギルは通常、正面を向いて楯を構えています。
※剣を構えている間は、楯は進行方向の左側を向きます。

宝箱とアイテム

フロア内で特定の条件を満たすと、宝箱が出現します。宝箱にはアイテムが入っていて、中にはゲームクリアに必要なものもあります。



ミスとゲームオーバー

「敵に当たる」「敵の攻撃に当たる」「残り時間が0になる」などするとミスとなり、ギルの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

※敵によっては、何度か当たるとミスになります。

スコアについて

「敵を倒す」「呪文を防御する」「鍵を手に入れる」などすると、スコアが増えます。スコアは、新しいフロアを開始する際の画面などで確認できます。

10 お問い合わせ先

『ドルアーガの塔』
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。